

PROGRAMMA DEL CORSO DI ABILITÀ INFORMATICHE E TELEMATICHE

SETTORE SCIENTIFICO

INF/01

CFU

3

DESCRIZIONE

1 - STORIA DEL CALCOLO AUTOMATICO - DALLE ORIGINI ALL' 800

2 - COMPUTER E RELATIVE COMPONENTI

3 - CPU E GPU: IMPLICAZIONI PER LA GRAFICA

4 - I SISTEMI OPERATIVI WINDOWS E MAC

5 - TIPOLOGIE DI INTERFACCE: CLI, GUI, NUI, TUI

6 - ORGANIZZAZIONE E VERSIONAMENTO DEI FILE

7 - PERIFERICHE DI ACQUISIZIONE

8 - LA CODIFICA DI MUSICA, VOCE E TESTI

9 - LA COMPRESSIONE DEI DATI

10 - SICUREZZA INFORMATICA

11 - CHE COS'E' OPENOFFICE?

12 - ENTRIAMO NELLA SUITE OPENOFFICE

13 - WRITER

14 - LAVORARE CON WRITER: AZIONI PRINCIPALI

15 - LAVORARE CON WRITER: UNA LOCANDINA

16 - CALC: COMPONENTI PRINCIPALI

17 - UTILIZZARE CALC

18 - ESERCITAZIONE CALC: VOTI DI UNA CLASSE; CALCOLO COSTI E RICAVI

19 - ESERCITAZIONE CALC: FUNZIONE SE

20 - IMPRESS