

# PROGRAMMA DEL CORSO DI DISEGNO TECNICO INDUSTRIALE PER LA PROGETTAZIONE CIRCOLARE

## SETTORE SCIENTIFICO

ING-IND/15

## CFU

9

## PROGRAMMA DIDATTICO

/\*\*/

- 1 - INTRODUZIONE AL CORSO-IL DISEGNO
- 2 - PROIEZIONI E NUMERO MINIMO DI VISTE
- 3 - LE SEZIONI NEL DISEGNO TECNICO
- 4 - SEZIONI CONICHE
- 5 - NUMERI NORMALI E RUGOSITÀ
- 6 - TOLLERANZE
- 7 - I SISTEMI ALBERO-BASE E FORO-BASE
- 8 - LE CATENE DI TOLLERANZE
- 9 - MATERIALI PER L'INGEGNERIA
- 10 - IL RILIEVO DAL VERO E LO SCHIZZO TECNICO
- 11 - CLASSIFICAZIONE DEGLI SCHIZZI
- 12 - QUOTATURA
- 13 - LE TOLLERANZE GEOMETRICHE
- 14 - ESIGENZA DI INVILUPPO E PRINCIPIO DI MASSIMO MATERIALE
- 15 - LA RUGOSITÀ
- 16 - CRITERI DI SCELTA DEI COLLEGAMENTI FISSI NON SMONTABILI
- 17 - SALDATURE

- 18 - INCOLLAGGI
- 19 - COLLEGAMENTI FILETTATI
- 20 - LAVORAZIONI DELLE FILETTATURE
- 21 - I COLLEGAMENTI ALBERO-MOZZO
- 22 - COLLEGAMENTO CON LINGUETTE
- 23 - COLLEGAMENTI PER TRASMISSIONE DI COPPIE
- 24 - DIMENSIONAMENTO MODULARE E CLASSIFICAZIONE RUOTE DENTATE
- 25 - TRASMISSIONE DEL MOTO CON GIUNTI
- 26 - CRITERI DI SCELTA E MONTAGGIO DEI CUSCINETTI DI STRISCIAMENTO
- 27 - IL MONTAGGIO DEI CUSCINETTI VOLVENTI
- 28 - TENUTE E GUARNIZIONI
- 29 - LA PROGETTAZIONE INDUSTRIALE NELL'ERA DIGITALE
- 30 - LA PROGETTAZIONE NELL'AMBIENTE IMMERSIVO
- 31 - APPLICAZIONI DELLA REALTÀ VIRTUALE
- 32 - RAPPRESENTAZIONE DEGLI OGGETTI IN REALTÀ VIRTUALE
- 33 - SISTEMI DI INTERAZIONE E VISUALIZZAZIONE
- 34 - SISTEMI DI INPUT
- 35 - DISPOSITIVI DI OUTPUT
- 36 - AMBIENTI DI PROGRAMMAZIONE E SVILUPPO
- 37 - SIMULAZIONE DELLE ATTIVITÀ PRODUTTIVE
- 38 - SOFTWARE PER LE SIMULAZIONI IN AMBIENTE VIRTUALE IMMERSIVO
- 39 - SOFTWARE PER LA GESTIONE DEI DISPOSITIVI
- 40 - SOFTWARE DI HUMAN MODELLING
- 41 - SOFTWARE CLASSIC JACK
- 42 - ANALISI ERGONOMICA CON IL SOFTWARE DI HUMAN MODELLING
- 43 - PROGETTAZIONE CONCETTUALE PER LA QUALITÀ
- 44 - L'UOMO NEL PROGETTO