

# PROGRAMMA DEL CORSO DI DISEGNO TECNICO INDUSTRIALE PER LA PROGETTAZIONE CIRCOLARE

## SETTORE SCIENTIFICO

ING-IND-15

## CFU

9

## PROGRAMMA DIDATTICO

- 1 - INTRODUZIONE AL CORSO-IL DISEGNO
- 2 - PROIEZIONI E NUMERO MINIMO DI VISTE
- 3 - LE SEZIONI NEL DISEGNO TECNICO
- 4 - SEZIONI CONICHE
- 5 - NUMERI NORMALI E RUGOSITÀ
- 6 - TOLLERANZE
- 7 - I SISTEMI ALBERO-BASE E FORO-BASE
- 8 - LE CATENE DI TOLLERANZE
- 9 - MATERIALI PER L'INGEGNERIA
- 10 - IL RILIEVO DAL VERO E LO SCHIZZO TECNICO
- 11 - CLASSIFICAZIONE DEGLI SCHIZZI
- 12 - QUOTATURA
- 13 - LE TOLLERANZE GEOMETRICHE
- 14 - ESIGENZA DI INVILUPPO E PRINCIPIO DI MASSIMO MATERIALE
- 15 - LA RUGOSITÀ
- 16 - CRITERI DI SCELTA DEI COLLEGAMENTI FISSI NON SMONTABILI
- 17 - SALDATURE

18 - INCOLLAGGI

19 - COLLEGAMENTI FILETTATI

20 - LAVORAZIONI DELLE FILETTATURE

21 - I COLLEGAMENTI ALBERO-MOZZO

22 - COLLEGAMENTO CON LINGUETTE

23 - COLLEGAMENTI PER TRASMISSIONE DI COPPIE

24 - DIMENSIONAMENTO MODULARE E CLASSIFICAZIONE RUOTE DENTATE

25 - TRASMISSIONE DEL MOTO CON GIUNTI

26 - CRITERI DI SCELTA E MONTAGGIO DEI CUSCINETTI DI STRISCIAMENTO

27 - IL MONTAGGIO DEI CUSCINETTI VOLVENTI

28 - TENUTE E GUARNIZIONI

29 - LA PROGETTAZIONE INDUSTRIALE NELL'ERA DIGITALE

30 - LA PROGETTAZIONE NELL'AMBIENTE IMMERSIVO

31 - APPLICAZIONI DELLA REALTÀ VIRTUALE

32 - RAPPRESENTAZIONE DEGLI OGGETTI IN REALTÀ VIRTUALE

33 - SISTEMI DI INTERAZIONE E VISUALIZZAZIONE

34 - SISTEMI DI INPUT

35 - DISPOSITIVI DI OUTPUT

36 - AMBIENTI DI PROGRAMMAZIONE E SVILUPPO

37 - SIMULAZIONE DELLE ATTIVITÀ PRODUTTIVE

38 - SOFTWARE PER LE SIMULAZIONI IN AMBIENTE VIRTUALE IMMERSIVO

39 - SOFTWARE PER LA GESTIONE DEI DISPOSITIVI

40 - SOFTWARE DI HUMAN MODELLING

41 - SOFTWARE CLASSIC JACK

42 - ANALISI ERGONOMICA CON IL SOFTWARE DI HUMAN MODELLING

43 - PROGETTAZIONE CONCETTUALE PER LA QUALITÀ

44 - L'UOMO NEL PROGETTO