

PROGRAMMA DEL CORSO DI ABILITÀ INFORMATICHE E TELEMATICHE

SETTORE SCIENTIFICO

INF/01

CFU

3

DESCRIZIONE

*/**/*
1 - STORIA DEL CALCOLO AUTOMATICO - DALLE ORIGINI ALL' 800
2 - COMPUTER E RELATIVE COMPONENTI 3 - CPU E GPU: IMPLICAZIONI PER LA GRAFICA 4 - I SISTEMI OPERATIVI WINDOWS E MAC 5 - TIPOLOGIE DI INTERFACCE: CLI, GUI, NUI, TUI 6 - ORGANIZZAZIONE E VERSIONAMENTO DEI FILE 7 - PERIFERICHE DI ACQUISIZIONE 8 - LA CODIFICA DI MUSICA, VOCE E TESTI 9 - LA COMPRESIONE DEI DATI 10 - SICUREZZA INFORMATICA 11 - CHE COS'E' OPENOFFICE? 12 - ENTRIAMO NELLA SUITE OPENOFFICE 13 - WRITER 14 - LAVORARE CON WRITER: AZIONI PRINCIPALI 15 - LAVORARE CON WRITER: UNA LOCANDINA 16 - CALC: COMPONENTI PRINCIPALI 17 - UTILIZZARE CALC 18 - ESERCITAZIONE CALC: VOTI DI UNA CLASSE; CALCOLO COSTI E RICAVI 19 - ESERCITAZIONE CALC: FUNZIONE SE 20 - IMPRESS