

## PROGRAMMA DEL CORSO DI MICROBIOLOGIA DEL VINO

### SETTORE SCIENTIFICO

AGR/16

### CFU

8

### SETTORE SCIENTIFICO DISCIPLINARE

/\*\*/

AGR/16

### ANNO DI CORSO

/\*\*/

Il Anno

### TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ FORMATIVA

/\*\*/

Base q

Caratterizzante X

Affine q

Altre attività q

### NUMERO DI CREDITI

/\*\*/

8 CFU

### DOCENTE

## MODALITÀ DI ISCRIZIONE E DI GESTIONE DEI RAPPORTI CON GLI STUDENTI

L'iscrizione ed i rapporti con gli studenti sono gestiti mediante la piattaforma informatica che permette l'iscrizione ai corsi, la fruizione delle lezioni, la partecipazione a forum e tutoraggi, il download del materiale didattico e la comunicazione con il docente. Un tutor assisterà gli studenti nello svolgimento di queste attività.

## OBIETTIVI FORMATIVI SPECIFICI

/\*\*/

L'insegnamento della Microbiologia degli alimenti rientra nelle discipline professionalizzanti. L'insegnamento intende fornire gli strumenti logici, conoscitivi e analitici per la conoscenza e la comprensione delle relazioni tra microrganismi e prodotti alimentari. A tal fine il corso si propone di evidenziare il ruolo fondamentale dei microrganismi nel definire la sicurezza e la qualità degli alimenti.

## RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI

Conoscenza e capacità di comprensione

Il corso intende dare allo studente gli strumenti per comprendere e condizionare lo sviluppo e il comportamento dei microrganismi negli alimenti.

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Il corso è strutturato in video-lezioni che intendono stimolare la curiosità dello studente sulle tematiche inerenti le interazioni positive e negative tra microrganismi e alimenti.

Autonomia di giudizio

Al termine del corso lo studente avrà acquisito la capacità di valutare l'impatto di differenti gruppi microbici sulla qualità e la sicurezza degli alimenti.

Abilità comunicative

Il materiale didattico e l'ascolto delle lezioni consentiranno agli studenti di argomentare con un lessico preciso ed appropriato.

## Capacità di apprendimento

La capacità di apprendimento riguarderà la conoscenza dei rapporti tra qualità e sicurezza alimentare e impatti degli agenti microbici.

## PROGRAMMA DIDATTICO

/\*\*/

- 1 - I microrganismi negli alimenti
- 2 - Origine dei microrganismi e colonizzazione
- 3 - La contaminazione microbica
- 4 - Microrganismi indicatori
- 5 - Fattori che influenzano la crescita microbica: aw
- 6 - Influenza del pH, ossigeno e nutrienti sulla crescita microbica
- 7 - Influenza della temperatura sulla crescita microbica
- 8 - Influenza dell'atmosfera gassosa e dell'umidità sulla crescita microbica
- 9 - Fattori ecologici impliciti
- 10 - Ricerca dei microrganismi negli alimenti
- 11 - Metodi per la valutazione della crescita microbica
- 12 - Malattie alimentari causate da microrganismi
- 13 - Clostridium botulinum
- 14 - Clostridium perfringens
- 15 - Bacillus cereus
- 16 - Staphylococcus aureus
- 17 - Salmonella
- 18 - Escherichia coli
- 19 - Campylobacter
- 20 - Listeria monocytogenes
- 21 - Pseudomonas
- 22 - Altri batteri patogeni
- 23 - Micotossine
- 24 - Ammine biogene
- 25 - Controllo dei microrganismi negli alimenti

- 26 - Trattamenti con la temperatura
- 27 - Trattamenti mediante alte pressioni idrostatiche
- 28 - Trattamenti mediante atmosfere modificate
- 29 - Controllo microbiologico mediante antimicrobici
- 30 - Trattamenti con anidride solforosa, acido benzoico, sorbato, nitriti
- 31 - Trattamenti con sostanze naturali
- 32 - Il microbiota intestinale
- 33 - Microrganismi probiotici
- 34 - Alimenti fermentati
- 35 - Microrganismi di interesse tecnologico
- 36 - Principali microrganismi coinvolti nei prodotti fermentati
- 37 - Colture starter
- 38 - I microrganismi e i prodotti lattiero-caseari
- 39 - I microrganismi dello yogurt
- 40 - I microrganismi dei salami
- 41 - I microrganismi del pane e derivati
- 42 - I microrganismi della birra
- 43 - I microrganismi del vino
- 44 - I lieviti vinari: caratteri tecnologici convenzionali
- 45 - I lieviti vinari: caratteri di qualità o non convenzionali
- 46 - I lieviti vinari: caratteri salutistici
- 47 - Tecniche per l'identificazione e la caratterizzazione dei lieviti vinari
- 48 - Selezione di lieviti per vinificazione: un caso-studio
- 49 - Conclusioni del corso

## **TIPOLOGIE DI ATTIVITÀ DIDATTICHE PREVISTE E RELATIVE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO**

Ogni Macro-argomento è articolato in 15-17 videolezioni da 30 min. corredate da dispense, slide e test di apprendimento.

Per ogni insegnamento sono previste sino a 6 videolezioni (n.1 CFU) di didattica innovativa secondo modalità definite dal docente di riferimento.

Le videolezioni sono progettate in modo da fornire allo studente una solida base di competenze culturali, logiche e metodologiche atte a far acquisire capacità critiche necessarie ad esercitare il ragionamento matematico, anche in una prospettiva interdisciplinare, a vantaggio di una visione del diritto non meramente statica e razionale, bensì quale espressione della società e della sua incessante evoluzione.

Il modello didattico adottato prevede sia didattica erogativa (DE) sia didattica interattiva (DI):

La didattica erogativa (DE) prevede l'erogazione in modalità asincrona delle videolezioni, delle dispense, dei test di autovalutazioni predisposti dai docenti titolari dell'insegnamento; la metodologia di insegnamento avviene in teledidattica. La didattica interattiva (DI) comprende il complesso degli interventi didattici interattivi, predisposti dal docente o dal tutor in piattaforma, utili a sviluppare l'apprendimento online con modalità attive e partecipative ed è basata sull'interazione dei discenti con i docenti, attraverso la partecipazione ad attività didattiche online. Sono previsti interventi brevi effettuati dai corsisti (ad esempio in ambienti di discussione o di collaborazione, in forum, blog, wiki), e-tivity strutturate (individuali o collaborative), sotto forma tipicamente di produzioni di elaborati o esercitazioni online e la partecipazione a web conference interattive. Nelle suddette attività convergono molteplici strumenti didattici, che agiscono in modo sinergico sul percorso di formazione ed apprendimento dello studente. La partecipazione attiva alle suddette attività ha come obiettivo quello di stimolare gli studenti lungo tutto il percorso didattico e garantisce loro la possibilità di ottenere una valutazione aggiuntiva che si sommerà alla valutazione dell'esame finale.

Per le attività di autoapprendimento sono previste 144 ore di studio individuale.

L'Ateneo prevede 7 h per ogni CFU articolate in 6 h di didattica erogativa (DE) e 1 h di didattica interattiva (DI).

Nel computo delle ore della DI sono escluse le interazioni a carattere orientativo sui programmi, sul cds, sull'uso della piattaforma e simili, che rientrano in un semplice tutoraggio di orientamento. Sono altresì escluse le ore di tutorato didattico disciplinare, cioè la mera ripetizione di contenuti già proposti nella forma erogativa attraverso colloqui di recupero o approfondimento one-to-one.

## MODALITÀ E CRITERI DI VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO

/\*\*/

La partecipazione alla didattica interattiva (DI) ha la finalità, tra le altre, di valutare lo studente durante l'apprendimento in itinere.

L'esame finale può essere sostenuto in forma scritta o in forma orale; lo studente può individuare, in autonomia, la modalità di svolgimento della prova, sempre rispettando la calendarizzazione predisposta dall'Ateneo.

L'esame orale consiste in un colloquio nel corso del quale il docente formula almeno tre domande.

L'esame scritto consiste nello svolgimento di un test a risposta multipla con 31 domande. Per ogni domanda lo studente deve scegliere una delle 4 possibili risposte. Solo una risposta è corretta.

Sia i quesiti in forma orale che i quesiti in forma scritta sono formulati per valutare il grado di comprensione delle nozioni teoriche e la capacità di sviluppare il ragionamento utilizzando le nozioni acquisite. I quesiti che richiedono l'elaborazione di un ragionamento consentiranno di valutare il livello di competenza e l'autonomia di giudizio maturati dallo studente.

Le abilità di comunicazione e la capacità di apprendimento saranno valutate attraverso le interazioni dirette tra docente e studente che avranno luogo durante la fruizione del corso (videoconferenze, e-tivity report, studio di casi elaborati) proposti dal docente o dal tutor.

## **CRITERI DI MISURAZIONE DELL'APPRENDIMENTO E ATTRIBUZIONE DEL VOTO FINALE**

*/\*\*/*

Sia lo svolgimento dell'elaborato, sia la presenza attiva durante le web conference prevedono un giudizio, da parte del docente, fino a un massimo di 2 punti. Lo studente può prendere parte ad entrambe le attività ma la votazione massima raggiungibile è sempre di 2 punti.

La valutazione proveniente dallo sviluppo dell'elaborato può essere pari a 0, 1 o 2 punti.

La valutazione derivante dalle web conference è strutturata tramite lo svolgimento, al termine della stessa, di un test finale a risposta multipla che può garantire da 0 a 1 punto.

È data facoltà allo studente di partecipare o meno alla didattica interattiva.

La valutazione finale ha lo scopo di misurare il raggiungimento degli obiettivi di apprendimento definiti alla base dell'insegnamento. Il giudizio riguarda l'intero percorso formativo del singolo insegnamento ed è di tipo sommativo. Il voto finale dell'esame di profitto tiene conto del punteggio che lo studente può aver ottenuto partecipando correttamente alla didattica interattiva e deriva, quindi, dalla somma delle due valutazioni. Il voto derivante dalla didattica interattiva verrà sommato al voto dell'esame se quest'ultimo sarà pari o superiore a diciotto trentesimi. Il voto finale è espresso in trentesimi. Il voto minimo utile al superamento della prova è di diciotto trentesimi.

Ciascun test dovrà essere composto da 31 domande, così da garantire la possibilità di conseguire la lode, in ottemperanza alle norme Europee sul Diploma Supplement. L'attribuzione della lode è concessa esclusivamente allo studente che ha risposto positivamente alle prime 30 domande.

## **ATTIVITÀ DI DIDATTICA EROGATIVA (DE)**

*/\*\*/*

è 48 Videolezioni + 48 test di autovalutazione

Impegno totale stimato: 48 ore

## **ATTIVITÀ DI DIDATTICA INTERATTIVA (DI) ED E-TIVITY CON RELATIVO FEED-BACK AL SINGOLO STUDENTE DA PARTE DEL DOCENTE O DEL TUTOR**

*/\*\*/*

è Redazione di un elaborato

è Partecipazione a web conference

è Svolgimento delle prove in itinere con feedback

è Svolgimento della simulazione del test finale

## MATERIALE DIDATTICO UTILIZZATO

/\*\*/

è Videolezioni

è Dispense predisposte dal docente e/o slide del docente

è Testo di riferimento suggerito dal docente (facoltativo)