Logo Image not found or type unknown

PROGRAMMA DEL CORSO DI ABILITÀ INFORMATICHE

SETTORE SCIENTIFICO

INF/01 (INFO-01/A)

CFU

6

DESCRIZIONE

/**/
1 - CODIFICA E RAPPRESENTAZIONE DELL'INFORMAZIONE

2 - ALGORITMI, LINGUAGGI E PROGRAMMI 3 - IL COMPUTER: UN SISTEMA IN CONTINUA EVOLUZIONE 4 - ARCHITETTURA DI UN ELABORATORE 5 - L'HARDWARE: CPU E BUS 6 - L'HARDWARE: LA MEMORIA CENTRALE 7 - L'HARDWARE: LA MEMORIA SECONDARIA 8 - L'HARDWARE: LE PERIFERICHE DI INPUT 9 - L'HARDWARE: LE PERIFERICHE DI OUTPUT 10 - IL SOFTWARE 11 - IL SISTEMA OPERATIVO 12 - L'ARCHITETTURA DEL SISTEMA OPERATIVO: KERNEL, GESTORE DEI PROCESSI, GESTORE 13 - L'ARCHITETTURA DEL SISTEMA OPERATIVO: GESTORE DELLE PERIFERICHE 14 - SICUREZZA DEI SISTEMI INFORMATICI 15 - MINACCE RELATIVE AI PROGRAMMI, AL SISTEMA E ALLA RETE 16 - CRITTOGRAFIA PER LA SICUREZZA 17 - AUTENTICAZIONE DELL'UTENTE 18 - LA STEGANOGRAFIA 19 - PROTEZIONE DEI SISTEMI INFORMATICI 20 - INTRODUZIONE ALLE BASI DI DATI 21 - IL MODELLO RELAZIONALE 22 - VINCOLI DI INTEGRITÀ 23 - ESERCIZI ED ESEMPI SULLE BASI DI DATI 24 - VINCOLI INTERRELAZIONALI 25 - ALGEBRA RELAZIONALE 26 - SELEZIONE E PROIEZIONE 27 - JOIN 28 - OUTER-JOIN, ANTI-JOIN E DIVISIONE 29 - ESERCIZI SUGLI OPERATORI INSIEMISTICI 30 - ESERCIZI SUGLI OPERATORI JOIN E DIVISIONE 31 - INTRODUZIONE ALLA PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE 32 - QUALITÀ DEL SOFTWARE 33 - MACHINE LEARNING E DEEP LEARNING 34 - RETI NEURALI E RETI CONVOLUZIONALI - INTERVISTA ALL'ING. ANDREA PENNISI 35 - MODULARIZZAZIONE 36 - FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE ORIENTATA AGLI OGGETTI